

Regulamin Miejskiej Gry Terenowej „Skarb Czerodziejów”

§1. Warunki uczestnictwa i zgłoszenia

1. Udział w Grze jest bezpłatny.
2. Zgłoszenia do udziału w Grze przyjmowane są do dnia **6 listopada 2019 r.**, mailowo na adres a.labisz@sok.strzelceopolskie.pl z dopiskiem „gra terenowa” lub bezpośrednio w Strzeleckim Ośrodku Kultury u pani Anety Labisz (pokój nr. 19). W dniu realizacji należy potwierdzić uczestnictwo w punkcie startowym, który będzie znajdował się na dworcu PKS w Strzelcach Opolskich.
3. Grę można realizować w drużynach liczących max. 6 osób, w drużynie składającej się z osób niepełnoletnich musi być przynajmniej jeden pełnoletni opiekun. Preferowany wiek uczestników - powyżej 12 roku życia.
4. Zgłoszenie powinno zawierać imię i nazwisko osoby zgłaszającej, imiona i nazwiska uczestników, kontaktowy numer telefonu, grupę wiekową oraz akceptację regulaminu. (formularz zgłoszenia w załączniku).
5. Poprzez rejestrację w Grze Uczestnicy wyrażają zgodę na:
 - a) wzięcie udziału w Grze na zasadach określonych w niniejszym Regulaminie,
 - b) przetwarzanie przez Organizatorów danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.08.1997 z późniejszymi zmianami (Dz. U. 2016 r. poz. 922).
 - c) publikację przez Organizatorów wizerunku Uczestnika w dokumentacji fotograficznej i filmowej gry.

6. Gra odbywa się w ramach projektu „Miejska dżungla naszych filmowych marzeń” dofinansowanego z programu Polsko – Amerykańskiej Fundacji Wolności „Równać Szanse”.

§2. Zasady Gry

1. Gra odbywa się 11 listopada 2019 r. w godzinach 11.00 – 15.00, Terenem gry jest miejscowość Strzelce Opolskie włącznie z wnętrzami niektórych budynków. Celem Gry jest odnalezienie Skarbu Czarodziejów.

2. Drużyny w trakcie gry poruszają się pieszo i wykonują zadania samodzielnie. Gra odbywa się w normalnym ruchu zatem wskazana jest szczególna ostrożność ze strony uczestników i opiekunów drużyn.

3. Zadaniem uczestników jest odnalezienie 5 punktów w terenie i rozwiązanie w każdym z nich zadań, przekazanych przez czarodziei lub inne postacie, związanych z filmem o Harrym Potterze. Za prawidłowo wykonane zadania uczestnicy otrzymają określoną liczbę punktów w formie określonych przez organizatora znaczników. Ich liczba zależy od jakości wykonania zadania o czym decydują czarodzieje i postacie w danym punkcie kontrolnym.

4. Kolejność realizacji jest liniowa, wykonujemy je we wskazanej kolejności. Trzeba wykonać wszystkie zadania aby dotrzeć do Skarbu. Na realizację zadań uczestnicy mają czas do zakończenia gry, czyli do godziny 14.30. Niektóre zadania dodatkowo posiadają limit czasowy.

5. Po zakończeniu realizacji zadań Uczestnicy powinni zgłosić się do punktu rejestracyjnego, aby potwierdzić ukończenie gry i uzyskany wynik.

6. Działanie na niekorzyść innych drużyn uczestniczących w grze powoduje dyskwalifikację.

7. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za działania uczestników Gry wykraczające poza zasady zawarte w niniejszym Regulaminie i polecenia wydawane przez obsługę punktów Gry. W kwestiach dotyczących przebiegu gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, a także w zakresie interpretacji Regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.

§3. Zwycięzcy i nagrody

1. Zwycięzcami są uczestnicy, którzy w przewidzianym czasie gry dotrą do Skarbu i otrzymają największą liczbę punktów. Nagrodą główną jest zawartość Skarbu – 6 pojedynczych zaproszeń na dowolny seans filmowy w Strzelcach Opolskich, który będzie miał miejsce w Strzeleckim Ośrodku Kultury w wyznaczonym terminie w listopadzie 2019 r. Każdy uczestnik otrzyma nagrodę pocieszenia.

2. Wręczenie dyplomów uczestnictwa w grze odbędzie się podczas uroczystego finału gry o godzinie 15.00 w Strzeleckim Ośrodku Kultury.